

PROISAC-CURSO REVIT API - 11va Edición

01 Introducción a la programación
Introducción a la programación
Mi primera MACRO en SharpDevelop
Librerías
Diagramas de Flujo. Simbología
Namespaces, Clases, Funciones
Variables y Constantes
Sintaxis Basica: if, while, for, foreach, switch
Arrays y Listas
02 Mi primera Macro, Selección y Búsqueda
Introducción-Mi primera Macro
Selección de Elementos: Elementos, puntos, caras, bordes, vínculos
Filtros de Selección
Busquedas y Colectores - FilteredElementCollector
Filtros de Búsqueda - Filtros Rápidos y Lentos. Aplicación a las búsquedas
03 Buenas Practicas
Manejo de Excepciones
Organización de Código: Regiones
Revit Lookup. Acceso al documento.
04 Depuración de código Revit API
Puntos de quiebre-Entrar a la macro
Mensaje a Línea de Comandos y Resultados
05 Información Geometría de Elementos
Ubicación de Elementos: LocationCurve & LocationPoint
Leer la Geometría de los Elementos: Solidos, Caras, Bordes
Geometría de Elementos anidados y de familias
06 Parametros y Propiedades
Tipos de Parametros-Built in parameters, Project Parameter, Shared Parameter
Verificar tipo de Parametro y propiedades
Lectura de parámetros
Obtener el Workset, Opcion de Diseño y Fase
07 Modificación del Modelo
Transacción y Grupo de Transacciones
Resultado de Transacciones:
Escritura de parámetros.
Borrar elementos
Regeneración del Modelo
Actualización del modelo

08 Crear Muros y Losas
Creación de Muros
Edición de Muros
Creación de Losa
Edición de la forma de una losa
Soporte de Losa
09 Inserción de Instancias de Familia y Elementos 2D
Insertar Familia Tipo Mobiliario
Insertar Familia Tipo Puerta
Tipos de Inserciones de Familias
Creación de Textos y Etiquetas
Creación de Líneas de Detalle
* ElementTransformUtils
Copiar, Mover, Rotar, Mirror

10 Manejo de Errores
Suprimir advertencias en una transacción
11 Formularios de Windows
La clase Form
Controles básicos
Button
Textbox
List Box
Combo Box
Radio Button
Check Box

12 Ambientes
Creación de Ambientes
Geometría de ambientes
Modificar el punto de inserción del ambiente

13 Búsqueda y Creación de Vistas
Busqueda de Vistas del Modelo
Propiedades de Vistas
Creación de Vistas
Esconder o Mostrar Elementos en Vistas
Filtros de Vistas
Borrar Vistas

14 Tablas de Metrado
Creación de Tablas
Filtrado de Tablas
Formato de Tablas
15 Materiales
Encontrar Materiales
Crear Materiales
Cambiar valores en los parametros del material
Establecer color del material
Saber que material estan siendo usados o no en el proyecto
Área y Volumen de Materiales
Material Assets
Establecer el color y rotación de los material asset
Encontrar la imagen usada en un material
16 Manejo de Archivos Externos
Leer y escribir archivos de texto
Rutas y Directorios. Operaciones
Escribir data a Excel
Leer data desde Excel
17 Creación de Comando Externo en Visual Studio
Iniciando un proyecto: Librerías y rutas
Creación Mi Primer Plugin. Configuraciones.
Creación de archivo ADDIN
Depuración de comando externo
18 Ribbon UI - tab, panels, buttons
Cinta de Herramientas
Pestañas, Paneles y Botones
19 Creación de Aplicación Externa en Visual Studio
Creación de Iconos
Creación Mi Primer Application Plugin. Configuraciones.
Creación de archivo ADDIN
20 Configuraciones del Modelo
Edición de Unidades del Proyecto
Edición de la Información del Proyecto
Escribir en el archivo JOURNAL o bitacora del proyecto

21 Site-Topografía
Creación de Topografía
Edición de Topografía
22 Creación de Tuberías, Ductos, Bandejas y Conduits
Creación de tramos de tuberías, ductos, bandejas y conduits
Configuración de Ruteo de Elementos
Creación de Accesorios de unión
Conexión a familias MEP
23 Curvas de Modelo
Creación plano de trabajo y plano sketch
Creación de Curva de Modelo
Crear curvas de modelo sobre curvas analíticas
24 Exportación de Data de Autocad a Revit
Creación de Tuberías desde Autocad
25 Eventos de Modelo y Update Dinámico
Eventos
Dynamic Model Update
Grabar la fecha de creación de una vista en un parametro compartido
Elementos que se borrarían al borrar un elemento seleccionado
Evitar sobre-escribir el archivo central
26 Interceptor de Elementos
Definición de origen y dirección
Tipos de interceptor
Filtros de interceptor
Reference Intersector - Interceptor de Referencias
27 ACERO DE REFUERZO
Creación de Acero de refuerzo en una Columna
28 AUTODESK APP STORE
Creación y configuración de cuenta
Creación de publicación de Autodesk App Store
Entitlement o Validación de Usuario
Configuración de compilación, tipos y rutas de archivos